

Sandro2011 26/06/2023

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

Questo file in formato pdf e tutti i file citati possono essere scaricati dal sito:

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

ANTICIPAZIONE DELL'EVENTO COMPAGNIA 2023 DAL SERVER BETA

Purtroppo ultimamente il gioco viene cambiato in continuazione, anche in corso di evento, e pertanto nessuna strategia e nessuna indicazione può essere completamente affidabile.

Successivamente alla fine dell'evento in beta è stata eliminata la possibilità di ottenere kit premium (golden) dai forzieri.

GEMME A DISPOSIZIONE

In totale abbiamo a disposizione 11.200 gemme, oltre quelle eventualmente raccolte con gli incidenti: 200 gemme iniziali, 2.200 gemme (22 x 100) ricevute gratuitamente ogni giorno, 3.500 gemme (35 x 100) dalle missioni rapide, 3.150 gemme (21 x 150) dalle missioni giornaliere, 750 gemme dalla missione 20, 1.400 gemme dalla missione 50. $200 + 2.200 + 3.500 + 3.150 + 750 + 1.400 = 11.200$.

PREMIO DELL'EVENTO

Per portare il premio dell'evento al livello 9 servono nove kit. Esiste poi un livello premium, per ottenere il quale serve il kit premium, o up golden.

I kit si ottengono:

- 3 kit dalle missioni
- dai task (incarichi, missioni del minigame) che si svolgono all'interno delle città.
- si possono trovare nei forzieri che si aprono alla fine della città
- come premio delle leghe bronzo, argento e oro

I kit premium (up golden):

- ai task 300 e 750
- come premio delle leghe argento e oro
- frammenti prodotti da un edificio che si ottiene in lega oro

(Non consideriamo qui le soluzioni a pagamento)

Interessanti sono anche gli up premium della taverna degli eroi che si prendono ai task 325 e 775.

Per assicurarsi un edificio base, indipendentemente dai forzieri, che non danno certezze, è necessario finire le missioni e arrivare al task 250.

Per assicurarsi l'edificio premium è necessario arrivare al task 300.

Per avere anche l'up della taverna è necessario arrivare al task 325.

Per assicurarsi due edifici base è necessario arrivare al task 700.

Per assicurarsi due edifici premium è necessario arrivare al task 750.

Per avere anche 2 up della taverna è necessario arrivare al task 775.

INDICAZIONI STRATEGICHE

Fare attenzione all'uso delle gemme e non usarle mai per portare avanti il tempo (il tempo a disposizione è tanto, le gemme sono poche). Limitare al massimo anche l'uso delle gemme per i manager e per aprire i forzieri.

Le città possono essere chiuse anche senza fare tutti i task. Fare sempre attenzione a fare i task indicati, farne di meno vanificherebbe la strategia perché non si otterrebbero i premi, farne di più richiederebbe troppo tempo e non consentirebbe di fare tutte le città necessarie.

In particolare la prima città si può chiudere quasi subito con solo 1 M di provviste, conviene però aspettare di aver fatto sufficienti task (si consiglia di farne 19).

TIPOLOGIE DI CITTÀ

Esistono 3 tipologie di città che si succedono sempre nello stesso ordine. Quindi la città 1 sarà come la 4, la 7, la 10 e così via. Nel dubbio il tipo di città può essere riconosciuto dal primo task (**Città di tipo 1: assumi un manager, Città di tipo 2: aggiorna il banchetto a livello 10, Città di tipo 3: assumi un manager per la fabbrica di spezie**).

Secondo la tipologia di città, per poter massimizzare il numero di task, è conveniente assumere diversi manager.

Si può fare riferimento al file "**COMPAGNIA - Tipologie città.pdf**", che dà l'indicazione di quali manager assumere secondo le gemme a disposizione. Le città con il miglior rapporto qualità/prezzo (intendendo per qualità il tempo impiegato e il numero task effettuati) sono quelle in alto, con 630-710 gemme. In questo modo le città possono essere fatte in poco più di un giorno.

Infine c'è il prospetto specifico per la prima città (che si può chiudere con solo 1 M di provviste), che si può fare in meno di un'ora con 300 gemme, ricordandosi però di fare almeno 19 task.

L'ulteriore file di ausilio "**COMPAGNIA - Livelli.pdf**" suggerisce l'ordine in cui aumentare di livello le fabbriche della città.

In alternativa si possono usare i seguenti file:

- COMPAGNIA - CITTA TIPO 1 - 700 GEMME.pdf
- COMPAGNIA - CITTA TIPO 2 - 710 GEMME.pdf
- COMPAGNIA - CITTA TIPO 3 - 630 GEMME.pdf

Questi ultimi file danno con maggiore dettaglio indicazioni sull'ordine in cui aumentare di livello le fabbriche nelle diverse tipologie di città in considerazione dei diversi task e sull'ordine in cui effettuare i vari task.

In caso di maggiore disponibilità di gemme si suggerisce di portare eventualmente il manager del banchetto a livello 4 (costo aggiuntivo 150 gemme); in questo caso invertire l'ordine dei livelli portando sempre su prime il carro e poi il banchetto.

STRATEGIA CONSIGLIATA

Per ottimizzare i premi si cercherà di fare il maggior numero possibile di città col maggior numero di task.

Seguendo le indicazioni date sopra, si farà la prima città con 300 gemme e 19 task, poi successivamente si faranno ulteriori città con 630-710 gemme (con 33 task per le città di tipo 1, 32 task per le città di tipo 2 o 3). Considerando che una città dura poco più di un giorno si cercherà di fare 3 città ogni 4 giorni, rallentando un po' quando si avrà mancanza di gemme.

A fine città aprire 4 forzieri (costo complessivo 350 gemme), fermandosi però prima se sono stati presi tutti i premi interessanti.

In questo modo, facendo 11 città, si potrà arrivare al task 325 e prendere sia l'edificio premium che l'up premium della taverna degli eroi, anche se non si dovessero trovare kit nei forzieri.

Si possono eventualmente aprire una sola volta tutti e 6 i forzieri (1400 gemme, con lo sconto), soltanto se si trovano premi particolarmente interessanti (si dovrebbe arrivare ugualmente al task 325, eventualmente senza completare l'undicesima città).

STRATEGIA RILASSATA

Chi non ha il tempo o la voglia di fare tante città, potrà limitarsi a fare 6 città ed aprire sempre tutti i forzieri con 1400 gemme (aspettando di avere le gemme disponibili). In questo modo dovrebbe arrivare al task 180 e sperare di avere dai forzieri i 2 kit mancanti, ma senza certezze. Non sarà comunque possibile ottenere l'edificio premium

Nota terminologica:

- abbiamo conservato i termini "città" e "manager" dell'evento di San Patrizio, invece di utilizzare i termini "banchetto" e "sorvegliante", propri dell'evento compagna.